

Tutti i progetti PNRR del Liceo Severi

Spazi e strumenti digitali per le STEM prot. 10812 del 13 maggio 2021		
Titolo progetto:	Obiettivi	Destinatari
#SeveriStem M4C1I3.2-STEM-P-2535	L'obiettivo è quello di presentare il Tinkering e il making come metodologia applicabile all'attività didattica, per l'espressione della creatività di ogni studente	Investimento sulle infrastrutture e gli ambienti innovativi e gli strumenti per la didattica digitale.
Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento innovativi D.M. 218/2022 - Allegato 1		
Titolo progetto:	Obiettivi	Destinatari
RICOMINCIO DA 4.0	Con questo progetto intendiamo realizzare, all'interno dell'istituto, 28 ambienti di apprendimento innovativi, che ci permettano di andare anche oltre a quello che è il semplice spazio fisico, aprendoci a una dimensione "on-life".	Investimento sulle infrastrutture e gli ambienti innovativi e gli strumenti per la didattica digitale.
Animatori digitali 2022-2024 M4C1I2.1-2022-941		
Titolo progetto:	Obiettivi	Destinatari
Animatore digitale: formazione del personale interno M4C1I2.1-2022-941-P-8637	Svolgere attività di animazione digitale all'interno della scuola, per la formazione del personale scolastico, realizzate con modalità innovative e sperimentazioni sul campo, mirate e personalizzate, sulla base dell'individuazione di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative da sperimentare nelle classi per il potenziamento delle competenze digitali degli studenti, anche attraverso l'utilizzo della piattaforma "Scuola futura"	Docenti e ATA
Piano Scuola 4.0 - Azione 2 - Next generation labs - Laboratori per le professioni digitali del futuro D.M. n. 218/2022 - Allegato 2		
Titolo progetto	Obiettivi	Destinatari

Innovation Labs Severi Codice progetto M4C1I3.2-2022-962-P-14303	Rendere l'attività di laboratorio cardine del processo di apprendimento dello Studente. Considerare i laboratori il luogo in cui vivere esperienze diversificate, sviluppare competenze personali in collaborazione con il gruppo dei pari, apprendere il lavoro di squadra e acquisire competenze digitali specifiche orientate al lavoro e trasversali ai diversi settori economici.	Investimento sulle infrastrutture e gli ambienti innovativi e gli strumenti per la didattica digitale.
Azioni di prevenzione e contrasto alla dispersione scolastica (D.M. 170/2022) DM 170/2022		
Titolo progetto	Obiettivi	Destinatari
Non c'è distanza che ci separi Codice progetto M4C1I1.4-2022-981-P-13759	Obiettivo generale del percorso formativo è quello di favorire l'autostima, migliorare il metodo di studio, favorire il successo formativo, migliorare il metodo di lavoro per diventare più autonomi. Recuperare ed ampliare le conoscenze specifiche di una particolare materia, acquisire la capacità di trovare percorsi diversi per la risoluzione dello stesso tipo di problema, approfondire la conoscenza per migliorare l'uso dei termini, simboli e linguaggi specifici.	Studenti e studentesse
Competenze STEM e multilinguistiche nelle scuole statali (D.M. 65/2023) DM 65/2023		
Titolo progetto:	Obiettivo	Destinatari
Con le stem guardando al futuro M4C1I3.1-2023-1143-P-28414	Aumentare la familiarità con il digitale, per far sì che sia usato con consapevolezza e creatività in ambiti lavorativi diversi: dall'arte all'industria, dall'artigianato alla scienza. Far crescere la capacità di leggere, interpretare e raccontare i dati disponibili (in inglese: data literacy), capacità sempre più richiesta nel mondo del lavoro. Allenare la capacità di proporre soluzioni originali	Intervento A: Studenti e studentesse Intervento B: Docenti

		e inusuali e di usare le mani per costruire oggetti complessi a partire da materiali semplici. L'inclusività dell'approccio STEM è un altro aspetto fondamentale		
Formazione del personale scolastico per la transizione digitale nelle scuole statali (D.M. 66/2023)				
Titolo del progetto:		Obiettivo		Destinatari
"Trasformazione Digitale nella Comunità Scolastica" M4C1I2.1-2023-1222-P-37440		Realizzare percorsi formativi per il personale scolastico (dirigenti scolastici, direttori dei servizi generali e amministrativi, personale ATA, docenti, personale educativo) sulla transizione digitale nella didattica e nell'organizzazione scolastica, in coerenza con i quadri di riferimento europei per le competenze digitali DigComp 2.2 e DigCompEdu.		Docenti e ATA
PROGRAMMA ERASMUS + Programma europeo per l'istruzione, la formazione, la gioventù e lo sport- 2023/27				
Titolo progetto:		Obiettivi		
Codice progetto: 2024-1-IT02-KA121-SCH-000215376	Per gli Alunni: Migliorare il rendimento scolastico e le competenze linguistiche		Per Alunni, Docenti e Personale ATA: Promuovere il benessere psicologico e la resilienza	Per Docenti e Personale ATA: Migliorare le competenze didattiche
	Attività			
	Mobilità per Studenti - Destinazione: Jesenik, Praga. - Periodo: dal 9 al 15 febbraio 2025.		Job Shadowing per Docenti- Destinazione: Il nostro istituto ospiterà due docenti in job shadowing provenienti dalla Lettonia.- Periodo: dal 21 al 25 ottobre 2024.- Scambio in Lettonia: Due nostri docenti avranno l'opportunità di fare esperienza di job shadowing in Lettonia dal 21 al 27 aprile 2025.- Corso di Formazione sul “Well-Being” - Destinazione: Antalya, Turchia.- Periodo: dal 21 al 27 aprile 2025.- Partecipanti: 6 docenti e la dirigente scolastica.	